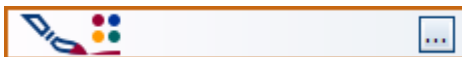


## Bitmaps

Jeder woodWOP Komponente kann ein eigenes Symbol zugewiesen werden. Über den Parameter „Symbol“ im Werkstückmakro kann eine Grafik ausgewählt werden.

It is possible to define for each woodWOP component a separate symbol by using the parameter “symbol” in the workpiece macro.



### Anforderungen an die Grafik / requirements for the graphic:

woodWOP 5

Größe: 28 x 28 Pixel

Format: \*.bmp

ab woodWOP 6

Größe: beliebig, idealerweise so klein wie möglich und quadratische Abmessung

size: as small as possible and square format

Format: \*.bmp, \*.jpg, \*.png, \*.svg

